TURBO DISK

N.9

C 64

C 128

6 VIDEOGAMES INEDITI

1) BIMBA - 2) MISSILE
3) MINIERA - 4) RENT A CAR
5) ASTRA - 6) MATTONI

SUPER MULTISCREEN
2 FAVOLOSE SCHERMATE
A SORPRESA

EDIGAMMA

BIMBA

Alla corte del re Baldin in Fantasilandia é successa una cosa incredibile: il re ha scoperto che il mago di corte usa i suoi poteri per ottenere vantaggi personali ai danni del popolo. Il regnante, che già sospettava delle sue malefatte, ha quindi teso una trappola in cui l'ignaro mago é caduto malamente. Vistosi scoperto, il malvagio mago ha deciso di vendicarsi facendo un incantesimo sulla piccola principessina.
Essa é stata infatti rapita e nascosta in un luogo che pullula di esseri mostruosi. Questo luogo é situato su tre livelli diversi con incantesimi e mostri sempre più malvagi. Nel frattempo, la povera principessina, ignara di quanto accaduto, gironzola in questo luogo inseguendo il palloncino con cui stava giocando.
Il re ha fatto appello alla popolazione promettendo un ricco premio a chi riuscirà a liberare la principessa dall'incantesimo. L'impresa é ardua e solo tu e la tua inseparabile tartaruga domestica avete accettato la sfida.
Ad ogni livello dovrai incontrare la principessa e ricongiungerti alla fida tartaruga per passare al livello successivo. Un ricco premio ti aspetta, quindi armati di coraggio e spezza l'incantesimo !

TASTI UTILIZZATI:

SPAZIO	sparo
1	alto
FRECCIA SINISTRA	basso
2	destra
CTRL	sinistra
H	classifica/pausa

multiscreen

JOYSTICK IN PORTA 1 OPZIONALE

MISSILE

Una organizzazione terroristica ha rubato il nuovo missile interstellare XZ/7/23 nascondendolo nella sua base segreta.
Ha quindi deciso di ricattare il governo degli Stati Uniti del Mondo. Naturalmente un ricatto di questo genere é inaccettabile ma il missile puo' distruggere senza problemi il nostro pianeta ! Allora si é accettato di cedere al ricatto per assecondare i criminali mentre nel frattempo il servizio segreto si é messo alla ricerca della base dei terroristi.
Nel frattempo viene anche convocato l'agente ipersegreto 0007 che avrà il compito di penetrare nella base terroristica alla ricerca del missile per poterlo disattivare in maniera definitiva.
Dopo pochi giorni il servizio segreto finalmente scopre il rifugio dei criminali. E' un'isola nel mezzo del Pacifico Settentrionale. Scatta quindi l'operazione ed il nostro agente viene paracadutato sull'isola. Una volta sbarcato i terroristi attiveranno immediatamente il missile e così ci saranno solo 200 secondi per portare a termine la missione !

TASTI UTILIZZATI:

SPARO	inizio/fine pausa
COMMODORE	pausa

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

MINIERA

Un minatore spaziale ha trovato dei giacimenti di diamanti in un luogo segreto dello spazio. Egli dispone di un contadiamanti per sapere quanti diamanti sono nascosti nella miniera e di una speciale corazza ad anello rotante. Infatti l'aria delle miniere é altamente corrosiva e la speciale corazza puo' garantire protezione solo per un periodo di tempo limitato. All'interno delle miniere il minatore spaziale troverà strani esseri che emettono bolle che spesso contengono oggetti che possono risultare utili per il ritrovamento dei diamanti. Per raccogliere tali oggetti sarà necessario sparare sulle bolle per poterle rompere e scoprirne quindi i contenuti.
Indossate i panni del minatore spaziale .... o meglio la sua corazza ad anello rotante e raccogliete tutti i diamanti nascosti nella miniera !

TASTI UTILIZZATI:

SPAZIO	sparo
1	alto
FRECCIA SINISTRA	basso
2	destra
CTRL	sinistra

JOYSTICK IN PORTA 1 OPPURE 2 OPZIONALE

RENT A CAR

Probabilmente pochi di voi hanno avuto la possibilità di fare un viaggio negli U.S.A. e di affittare un'auto (in americano Rent a car) per visitare questo immenso paese.
Ebbene, il protagonista del nostro gioco é appena arrivato all'aeroporto di Chicago ed ha preso una macchina in affitto. Inizialmente egli non sa che negli States le auto sono dotate di cambio automatico e quindi per i primi chilometri, o meglio per le prime miglia, dovrà prendere dimestichezza con il mezzo meccanico.
Ma non è tutto qui ! La polizia stradale è molto più presente e vigile che da noi e percio' il nostro povero protagonista deve stare attento a non incappare in qualche pattuglia che potrebbe fermarlo e dire in americano "Where's the fire?", cioé "E allora ?!? E, se ha commesso qualche infrazione, multarlo (pesantemente).
Anche i rifornimenti sono diversi: sono tutti self-service e quindi il guidatore deve farsi rifornimento da solo e poi andare a pagare il relativo importo (molto più basso che da noi !!!) al gestore della stazione di servizio.
Non continuiamo oltre; vogliamo che siate voi a scoprire l'America !

TASTI UTILIZZATI:

SHIFT LOCK — attivare/disattivare pausa

JOYSTICK IN PORTA 1 O 2 NECESSARIO

ASTRA

Gli alieni, dopo la tremenda sconfitta subita, si sono riorganizzati ed hanno attaccato nuovamente l'avamposto orbitante ZXW-A-24 distruggendolo. Cio' é potuto accadere con l'uso di una nuova arma: il Polverizzatore dinamico. Si tratta di un'arma di micidiale potenza capace di distruggere una intera flotta astrale riducendola in polvere stellare ! Fortunatamente l'arma é ancora in fase di sviluppo e presenta ancora qualche difetto; il più importante é che sono necessarie ben dieci ore per la sua carica !
Naturalmente, durante il periodo di ricarica, l'arma viene trasferita in un luogo molto ben protetto dal nemico. Non ci sono comunque altre possibilità: quell'arma deve essere distrutta prima che sia troppo tardi ! Si incarica allora Astra, la migliore dei nostri piloti da caccia, di fare una incursione in territorio nemico alla ricerca del polverizzatore dinamico per poterlo distruggere. Il suo compito non é facile e le sono rimaste solo sette ore prima che l'arma sia di nuovo carica !

TASTI UTILIZZATI:

Non toccare la tastiera !

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

MATTONI

Il Comune ha scoperto delle abitazioni abusive che erano in costruzione sul territorio comunale. Si riunisce quindi la giunta comunale per discutere sul da farsi e visto che le costruzioni erano appena iniziate si delibera di abbattere le murature già innalzate.
Per tale compito viene incaricata al società Destructor, da voi rappresentata, che dovrà abbattere gli otto muri in maniera esemplare affinché sia di monito per eventuali altri costruttori che intendano costruire abusivamente.
Dopo lungo meditare per la scelta del metodo da usare vi si accende in testa la lampadina del genio: i muri verranno abbattuti utilizzando una palla di ferro da scagliare contro i singoli mattoni fino alla loro completa distruzione ....

TASTI UTILIZZATI:

SPARO	inizio partita
F1	perdita palla (nel caso si incastrasse)

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

2 SCHERMATE

Amici,
divertitevi in modo diverso e creativo sfruttando tutte le capacità del computer! Due fantastiche schermate a sorpresa da mandare sul vostro video!
Se la configurazione del vostro sistema lo permette, potrete divertirvi a stampare le vostre schermate in tutte le copie che volete!

Eccezionale!

I numeri arretrati di TURBO DISK possono essere richiesti allo stesso prezzo di copertina a: EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma - inviando l'importo di L. 12.000 in francobolli (le spese di spedizione saranno a nostro carico).

N. 1 *- Autista * - Investigatore - 2 schermate a sorpresa - Sotterraneo - Uccellacci - Lasertron - Poloddos (* con multiscreen).*
N. 2 *- Bingo Bango * - Vanguard - 2 schermate a sorpresa - Super Raid - Gara d'auto - Falcum - Barone rosso (* con multiscreen).*
N. 3 *- Merlin - Conan - 2 schermate a sorpresa - Armatura - Esseri mostruosi - Blitz - Campionato di formula 3 (* con multiscreen).*
N. 4 *- Cavaliere * - Difesa aerea - 2 schermate a sorpresa - Cyno - La testa - Frigoriferi - Gangster - (* con multiscreen).*
N. 5 *- Horn Horn* - Corsa - Demolizioni - Fred - Bolle - Fuga da Gamix(* con multiscreen).*
N. 6 *- Raid aereo* - Sala giochi - Avanguardia - Primitivo - Missione x24- Automobilismo (* con multiscreen)*
N. 7 *- Mago dei Maghi * - Guida nel traffico - Soldatini - La fine - Operazione Rainbow - A - Team . (* con multiscreen)*
N. 8 *Muratore* - Vietnam - Pitty - Superlinee - Vector gamma - Recluta (* con multiscreen).*

NON DIMENTICARE
DI ACQUISTARE IL N°10
TI ASPETTANO TANTE NOVITA'
CON TANTI GIOCHI
NUOVI E AVVINCENTI

Turbo Disk N°9 - Editr. EDIGAMMA - Dir. Resp. RENATO CIRCI -S tampa FISBER
Milano - Distr. PARRINI & C. s.r.l. - Roma - Aut. Trib. N°361/87 - Roma

L. 12.000